# Anexos

## 1. Guías del Proyecto APT y pautas de evaluación

### Guía definición Proyecto APT

**Guía Definición Proyecto APT**

**Asignatura Portafolio de Título**

1. **PARTE I**

|  |
| --- |
| **1. Antecedentes Personales** |
| A continuación, se presenta una tabla en la que debes completar la información solicitada. |

|  |  |
| --- | --- |
| Nombre Completo | ***Camilo Tarkowski***  ***Paola Saldaña***  ***Bastián Huenuqueo*** |
| Rut | ***18.702.427-7***  ***19.054.515-6***  ***21.039.724-8*** |
| Carrera | ***Analista Programador Computacional*** |
| Sede | ***Maipú, Santiago*** |

|  |
| --- |
| **2. Descripción Proyecto APT** |
| En la descripción debes señalar brevemente el nombre de tu proyecto APT y las competencias del perfil de egreso que vas a poner en práctica. Si en tu carrera están definidas las áreas de desempeño, también menciona a qué áreas de desempeño está vinculado el proyecto. |

|  |  |
| --- | --- |
| Tema | *Desarrollo de un sistema web y de escritorio de venta e inventario de uniformes escolares* |
| Área (s) de desempeño(s) | *Desarrollo de aplicación web y escritorio* |
| Competencias o unidades de competencia | · *Ofrecer propuestas de solución informática analizando de forma integral los procesos de acuerdo a los requerimientos de la organización.*  · *Desarrollar una solución de software utilizando técnicas que permitan sistematizar el proceso de desarrollo y mantenimiento, asegurando el logro de los objetivos.* |

|  |
| --- |
| **3. Fundamentación Proyecto APT** |
| A continuación, se presentan distintos campos que debes completar con la información solicitada. Esta sección busca que describas en detalle tu proyecto. |

|  |  |
| --- | --- |
| Relevancia del proyecto APT | *La pyme de confección de uniformes escolares tiene una alta demanda en época de vuelta a clases escolares, se pierde mucho tiempo en reuniones con los clientes. También no se sabe de una forma segura cuanto stock tiene de alguna prenda escolar.*  *La solución es crear un sistema de venta e inventario que permita evitar las reuniones y tener un plano más claro de cuanto stock le queda a la pyme en los uniformes, así también agilizar los pagos.* |
| Descripción del Proyecto APT | *Levantamiento, diseño y construcción de aplicación web y de escritorio para pyme de confección de uniformes que maneje el inventario y las ventas.* |
| Pertinencia del proyecto con el perfil de egreso | *El trabajo que se realizará permitirá evidenciar las competencias enunciadas y potenciar el perfil de egreso, con un fuerte énfasis en el análisis, propuesta y desarrollo de soluciones web y de escritorio, basadas en el aprendizaje y servicio. Además, a la organización con sus principales públicos, agregando valor a la identidad de la marca.* |
| Relación con los intereses profesionales | *Este proyecto se relaciona con el interés personal y proyección profesional, ya que es una pyme que tiene una alta demanda en época de regreso a clases escolares.*  *Además, el desempeño mostrado en las asignaturas vinculadas al proyecto, es un antecedente positivo para enfrentar el desafío.* |
| Fortalezas y debilidades para desarrollar el Proyecto APT  (Factibilidad) | * *Técnicamente se cuenta con algunos conocimientos en el desarrollo de aplicaciones web y de escritorio.* * *Operacionalmente, la clienta cuenta con un computador para administrar el sistema.* * *Económicamente, no hay restricciones o inversiones importantes para el desarrollo, como también para la puesta en marcha de la aplicación.* * *En temas de tiempo, se podría decir que se alcanza a desarrollar el software.* |

1. **PARTE II**

|  |
| --- |
| **4. Objetivos** |
| En este apartado debes definir objetivos generales y específicos del Proyecto APT. Es importante aclarar que los objetivos se deben plantear en forma clara, concisa y sin dar mayores explicaciones, es decir, deben entenderse por sí solos. Se sugiere redactarlos utilizando un verbo en infinitivo, pues ello obliga a precisar acciones concretas. |

|  |  |
| --- | --- |
| Objetivo general | *Desarrollar una solución tecnológica de tipo web y de escritorio que permita al cliente, la señora Paula Sereño automatizar su negocio de venta de ropa de colegios que le permitirá poder agilizar los procesos de venta y mantener un stock de las prendas que ofrece.* |
| Objetivos específicos | ●        *Optimizar el tiempo de producción de prendas automatizando el sistema de pedidos.*  ●        *Mejorar el acceso a la información de los pedidos que han sido realizados por los clientes (mantener un orden por fecha de ingreso de pedido realizado a través la página web).*  ●        *Controlar el stock de las prendas que mantiene el cliente (Paula Sereño).*  ●        *Agilizar el método de pago del cliente por medio del sitio web.*  ●        *Reducir los tiempos de entrega de la(s) prenda(s) al cliente.* |

|  |
| --- |
| **5. Metodología** |
| *La metodología a utilizar será ágil puntualmente scrum, considerando una primera etapa de definición, desde la visión del proyecto con sus cuatro pilares, el product goal y el product backlog, estimado y priorizado. Posteriormente se desarrollarán los sprint con los release involucrados.* |

|  |
| --- |
| Descripción Metodología |
| * *La metodología es una metodología ágil, propicia para el tipo y características del proyecto, con un alto énfasis en el valor que otorga la solución.* * *Inicialmente se estructurará el proyecto en base al análisis del desafío a abordar, considerando herramientas de mapeo, tales como mapa de actores, mapa mental, definición de roles y la declaración de la visión con sus cuatro pilares. Además, se verificará por medio de mapas de impacto.Posteriormente se definirán épicas e historias de usuario, para luego estructurar el user story mapping y finalmente el Product Back, estimado y priorizado.* * *Ya acabada la primera etapa, se comienza a vivir el desarrollo de la solución, esto por medio de sprint o ciclos, considerando un ciclo “cero” asociado a todos los elementos de configuración, de base de datos y de interfaz tecnológica a utilizar. Posteriormente 3 sprints, que cada uno incluye: sprint planning, scrumboard, bourdon chart, reléase, review, retrospective, registro de impedimentos. Terminado cada sprint se actualizará el backlog de producto, para dar inicio al siguiente sprint.Al finalizar esta etapa, se desarrollará un proceso de validación y verificación, una retrospectiva del proyecto y el cierre del mismo. Como el proyecto se desarrollará grupalmente, se estructurará el squad o equipo con las responsabilidades o roles definidas en la metodología, tales como Scrum Master, Product Owner y developers.* |

|  |
| --- |
| **6. Resultados esperados** |
| En este apartado deben definir los resultados esperados de tu proyecto APT. |

|  |
| --- |
| Resultados esperados (impacto) |
| *La solución tecnológica a implementar, consiste en un sistema de ventas e inventario que se divide en dos portales. Primero esta el portal administrativo, que es donde la dueña administra ya sea sus cotizaciones o sus pedidos, también puede agendar las entregas de estos. Segundo está el portal web, que es donde se pueden registrar/iniciar sesión los usuarios y enviar cotizaciones o pedidos.*  *Con esta solución se espera que se ahorre tiempo al evitar reuniones y así tener un mayor control del tiempo. También tener un mayor control de el stock que se tiene.* |

|  |
| --- |
| **7. Evidencias** |
| Describe qué evidencias serán evaluadas en el informe de avance y en el informe final de tu proyecto APT. Estas evidencias deben ser acordadas con tu docente. |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Tipo de evidencia**  **(avance o final)[[1]](#footnote-1)** | **Nombre de la evidencia** | **Descripción** | **Justificación** |
| *Análisis Preliminar* | *Análisis del caso* | *Documento base del análisis del caso* | *Necesario para dar inicio y conocer la magnitud del desafío* |
| *Mapeo mental y de actores* | *Mapas de inicio* | *Mapas mental y de actores* | *Necesario para el conocimiento de los actores involucrados en la solución y los elementos que la incluyen* |
| *Roles – responsabilidades* | *Definición de Roles y Responsabilidades* | *Listado simple con los nombres y responsabilidades asumidas en el desarrollo del proyecto* | *Necesario para que pueda ser desarrollado el proyecto desde los distintos ámbitos de acción* |
| *Visión del Proyecto* | *Visión y cuatro pilares* |  |  |
| *Verificación del alcance* | *Impact mapping* | *Documento de impacto que permite la verificación del alcance* | *Permite la verificación del alcance del proyecto* |
| *Desarrollo de épicas e historias de usuario* | *Épicas e historias de usuario* | *Listado descrito de las épicas e historias de usuario, considerando sus criterios de aceptación* | *Recopila las necesidades del proyecto, especificandolas para su revisión* |
| *Definición de entregables* | *User Story Mapping* | *Mapa de división y definición de release* | *Mapeo propicio para la estructuración de los release* |
| *Product backlog* | *Pila de producto Priorizada* | *Pila de producto con historias de usuario priorizadas por valor* | *Pila de producto, que permitirá por orden prioritario el desarrollo de los sprint* |
| *Sprint 0: gestión de la configuración base* | *Set de documentos y evidencias de las ceremonias de scrum* | *Desarrollo base para la construcción del software o solución tecnológica* | *Sprint base para la gestión de la configuración* |
| *Sprint 1: Carga de estados de los grifos* | *Set de documentos y evidencias de las ceremonias de scrum* | *Incluye: sprint planning, sprint backlog, scrumboard, burdown chart, impediment log, release, review y retrspoective* | *Desarrollo del primer sprint o ciclo de desarrollo para el entregable base* |
| *Sprint 2: Búsqueda de grifos y emergencias* | *Set de documentos y evidencias de las ceremonias de scrum* | *Incluye: sprint planning, sprint backlog, scrumboard, burdown chart, impediment log, release, review y retrspoective* | *Desarrollo del segundo sprint o ciclo de desarrollo para el entregable de negocio* |
| *Sprint 3: georreferenciación* | *Set de documentos y evidencias de las ceremonias de scrum* | *Incluye: sprint planning, sprint backlog, scrumboard, burdown chart, impediment log, release, review y retrspoective* | *Desarrollo del tercer sprint o ciclo de desarrollo para el entregable de valor* |
| *Validación y verificación* | *Documento de V&V del proyecto* | *Proceso de velicación y verificación de los entregables en modo integración y previa explotación.* | *Proceso necesario previa entrega y paso a explotación* |
| *Presentación final de la solución global* | *Documento general de evidencias y presentación de cierre del proyecto* | *Documento de cierre del proyecto considerando etapas y ceremonias.* | *Resguardo de evidencias del desarrollo* |
| *Retrospectiva del proyecto* | *Documento de retrospectiva final* | *Que se hizo bien, que no se hizo bien y que se puede mejorar para un próximo proyecto* | *Necesario para la mejora continua de las lecciones aprendizas en el desarrollo de proyectos ágiles* |

|  |
| --- |
| **8. Plan de Trabajo** |
| Define la planificación de tu Proyecto APT de acuerdo a lo requerido en la siguiente tabla. |

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Plan de Trabajo Proyecto APT** | | | | | | |
| Relación con competencia o unidades de competencias | Nombre de Actividades/Tareas | Descripción Actividades/Tareas | Recursos | Duración de la actividad | Responsable[[2]](#footnote-2) | Observaciones |
| *Ofrecer propuestas de solución informática analizando de forma integral los procesos de acuerdo a los requerimientos de la organización* | *Análisis y propuesta de solución* | *Análisis del caso.*  *MER.*  *Diagrama de actividad.*  *Épicas e historias de usuario.* | *Software de gestión de proyecto ágil* | *4 semanas* | *El squad*  *Principalmente el Product Owner* | *-* |
| *.*  *· Desarrollar una solución de software utilizando técnicas que permitan sistematizar el proceso de desarrollo y mantenimiento, asegurando el logro de los objetivos.*  *·* | *Desarrollo de aplicación web y escritorio* | *Sprint 1, 2 y 3* | *Software de desarrollo*  *Entorno de simulación* | *11 semanas* | *Developers* | *-* |
| *Presentar la solución de software.* | *Presentación de solución de software.* | *Mostrar software creado.*  *Entregar documentación generada.* | *Software.*  *Documentación.* | *3 semanas* | *Developers* | *-* |

|  |
| --- |
| **9. Plan de Trabajo** |
| Busca un formato de Carta Gantt que te acomode y organiza en éste las actividades planificadas en el punto anterior considerando el periodo asignado para el desarrollo de tu Proyecto APT. Debes mantener la temporalidad del periodo académico en el desarrollo de las tres fases que contempla la Asignatura de Portafolio de Título. |

***Revisar carta Gantt en el archivo comprimido***

1. **En caso de los proyectos definidos por las escuelas, estas evidencias pueden estar predeterminadas por la disciplina, resguardando el aporte por cada integrante del equipo a la evidencia.** [↑](#footnote-ref-1)
2. En caso de que el Proyecto APT sea grupal, se añade esta columna para indicar el nombre de los responsables de cada tarea o actividad. Esto posteriormente permitirá diferenciar la evaluación por cada integrante. [↑](#footnote-ref-2)